

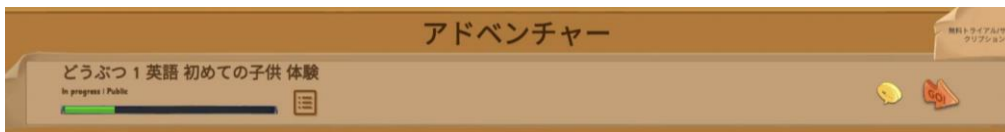
宿題画面までの手順



① アプリをインストールした後、アプリを起動するとこちらの画面が表示されます。個人で新規登録を選択すると有料版に登録されご使用になれない機能がありますので必ずログインをお選びください。



② スクールから指示されたユーザーネームとパスワードでログインをしてください。



③ 体験版が自動的に始まります。体験版を完了させないと他の教材を見ることが出来ません。必ず体験版のアドベンチャーの4つのゲームをクリアしてください。途中で辞めて他のアドベンチャーを始めてしまうとまたリセットされ、もう一度最初から始まります。

2 宿題の取り組み方法

① 下部にボタンが4つあり一番左のボタンが「せんせいからのアドベンチャー」 (=宿題) です。前もって宿題が提出されますが、お配りしている曜日別表に沿って予習・復習のサポートをお願いします。ゲームライズで宿題をしているか講師より毎回チェックが入ることはありませんが、ご利用頂いているかどうかのお声掛けはスタッフと講師が連携して行っています。

ご受講のコースによって提出される数が異なりますので、量が多いと思われた場合は子どもたちの負担にならない様、必ずスクールにご相談下さい。

表記例) 【コミュニケーション】 AAS2 5月Week3 (A・B)



6月の宿題	
4日	6月Week1
11日	6月Week2
18日	6月Week3
25日	6月Week4



②緑の炎でメラメラ燃えているモンスターは間違えた回数が多い問題をまとめて出題します。③普通モンスターは学習済アドベンチャーの復習問題を出題します。

②



復習について

③



④ 「クリアしたアドベンチャー」は一度学習したアドベンチャーのみが表示されます。学習済みのアドベンチャーは全てこちらに移動されます。保護者の方にはお子様が何を学習したのか確認して頂けます。

AI で管理された復習モンスターは脳科学的に一番いいタイミングで王国に出現します。反復練習のために倒してもまた最適なタイミングで戻ってきます。モンスターは二種類いますのでどんどん倒してみてください。

⑤ 復習機能をスキップしたい場合は よりスキップ出来ます。必ずテントに入って覚えたかどうかを確認してください。特定のアドベンチャーを復習したい場合は「クリアしたアドベンチャー」より選んで復習してください♪

※使用調整中:テントの中で が表示されるように今後変更されます

⑤



バンドル BUNDLES について

- ① 左から2番目のボタンが「BUNDLES」=セットです。
当学校のオリジナル教材以外にも大手出版社の教材、英検対策として英検5級～2級、フォニックス、サイトワードなど学習して頂けます！
自宅学習で宿題以外にも是非取り組んでください♪



体験版のみ表示されている方は体験版アドベンチャーを完了してください。

目標設定の説明

BUNDLESの中から好きなアドベンチャーを選択後、AIM(目標)を決めます。

「たごを言う レベル★」 「文を言う レベル★★」

「たごを書く レベル★★★」 「文を書く レベル★★★★」

英検対策やタイピング練習・スペリングを中心に覚えてもらいたい場合は「書く」、
発音練習や授業中にもっと発言できるようにしてもらいたい場合は「言う」
星の数はあくまでお子様が取り組みやすい順で星を付けております。

まずは星の数が少ないレベルから学習してみてください。

簡単だと感じれば上のレベルにあげていきます。



① 表示 ひらがな

モードの切り替え



① 設定画面の「表示」よりひらがな・漢字モードの切り替えができます。

② アドベンチャーの中と設定画面の国旗ボタンより日本語非表示モードの切り替えができます。

その他にも辞書機能・単語帳作成や建設方法など子どもたちが楽しめる機能をたくさんご用意しております。Gamerize ウェブサイトよりご確認ください♪

<https://tinyurl.com/gamerize-dictionary>

ご不明な点または改善点はスクールにお問い合わせください。